



Calcula cuánto te devuelven en cada compra.

Nombre _____**Fecha** _____

1 Compras un cómic por 2,70 € y pagas con 5 €. Te devuelven:

2 Compras un cómic por 1,85 € y pagas con 5 €. Te devuelven:

3 Compras un cuaderno por 1,20 € y pagas con 2 €. Te devuelven:

4 Compras unas chuches por 4,95 € y pagas con 5 €. Te devuelven:



El consejo de Indie: Cuenta desde el precio hasta lo que has pagado. De 0,65 € a 1 €: 5 céntimos hasta 0,70 € y 30 más hasta 1 €. Te devuelven 0,35 €.



Puedes compartir y adaptar bajo CC BY 4.0, citando a Beequation (beequation.com).

<https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>



Calcula cuánto te devuelven en cada compra.

Nombre _____**Fecha** _____**5**

Compras unas pegatinas por 4,25 € y pagas con 5 €. Te devuelven:

6

Compras un zumo por 4,50 € y pagas con 5 €. Te devuelven:

7

Compras un helado por 1,50 € y pagas con 2 €. Te devuelven:

8

Compras un cuaderno por 2,55 € y pagas con 5 €. Te devuelven:



El consejo de Indie: Cuenta desde el precio hasta lo que has pagado. De 0,65 € a 1 €: 5 céntimos hasta 0,70 € y 30 más hasta 1 €. Te devuelven 0,35 €.



Puedes compartir y adaptar bajo CC BY 4.0, citando a Beequation (beequation.com).

<https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>



Calcula cuánto te devuelven en cada compra.

Nombre _____**Fecha** _____**9**

Compras unas chuches por 0,35 € y pagas con 1 €. Te devuelven:

10

Compras un cómic por 0,60 € y pagas con 2 €. Te devuelven:

11

Compras un helado por 1,65 € y pagas con 2 €. Te devuelven:

12

Compras un rotulador por 0,95 € y pagas con 1 €. Te devuelven:



El consejo de Indie: Cuenta desde el precio hasta lo que has pagado. De 0,65 € a 1 €: 5 céntimos hasta 0,70 € y 30 más hasta 1 €. Te devuelven 0,35 €.



Puedes compartir y adaptar bajo CC BY 4.0, citando a Beequation (beequation.com).

<https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>



Calcula cuánto te devuelven en cada compra.

Nombre _____**Fecha** _____**13**

Compras un lápiz por 0,90 € y pagas con 2 €. Te devuelven:

14

Compras unas chuches por 0,90 € y pagas con 1 €. Te devuelven:

15

Compras un lápiz por 0,80 € y pagas con 5 €. Te devuelven:

16

Compras un zumo por 3,40 € y pagas con 5 €. Te devuelven:



El consejo de Indie: Cuenta desde el precio hasta lo que has pagado. De 0,65 € a 1 €: 5 céntimos hasta 0,70 € y 30 más hasta 1 €. Te devuelven 0,35 €.



Puedes compartir y adaptar bajo CC BY 4.0, citando a Beequation (beequation.com).

<https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>



1. 2,30 €
2. 3,15 €
3. 0,80 €
4. 0,05 €
5. 0,75 €
6. 0,50 €
7. 0,50 €
8. 2,45 €



Practica con Indie. Juega gratis a los retos de panales con números en es.beequation.com, o busca Beequation Kids en tu móvil o tableta: sin anuncios, sin rastreo y sin cronómetros.



Puedes compartir y adaptar bajo CC BY 4.0, citando a Beequation (beequation.com).

<https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>



- 9. 0,65 €
- 10. 1,40 €
- 11. 0,35 €
- 12. 0,05 €
- 13. 1,10 €
- 14. 0,10 €
- 15. 4,20 €
- 16. 1,60 €



Practica con Indie. Juega gratis a los retos de panales con números en es.beequation.com, o busca Beequation Kids en tu móvil o tableta: sin anuncios, sin rastreo y sin cronómetros.



Puedes compartir y adaptar bajo CC BY 4.0, citando a Beequation (beequation.com).

<https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>