



Ficha 1 de 2



Nombre

Fecha

Tiempo

1


$$\underline{\quad\quad\quad} + \underline{\quad\quad\quad} = \underline{\quad\quad\quad\quad\quad}$$

2


$$\underline{\quad\quad\quad} + \underline{\quad\quad\quad} = \underline{\quad\quad\quad\quad\quad}$$

3


$$\underline{\quad} + \underline{\quad} = \underline{\quad}$$

4


$$\underline{\quad\quad\quad} + \underline{\quad\quad\quad} = \underline{\quad\quad\quad\quad\quad}$$

5


$$\underline{\quad} + \underline{\quad} = \underline{\quad}$$

6


$$\underline{\quad} + \underline{\quad} = \underline{\quad}$$

Puedes compartir y adaptar bajo CC BY 4.0, citando a Beequation (beequation.com).

<https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>

© 2026 Trett Labs Limited



En cada panal, un número es la **suma** de otros dos. Rodéalo y escribe la operación.

Nombre _____

Fecha _____

Tiempo _____

7



____ + ____ = ____

8



____ + ____ = ____

9



____ + ____ = ____

10



____ + ____ = ____

11



____ + ____ = ____

12



____ + ____ = ____





En cada panal, un número es el **producto** de otros dos. Rodéalo y escribe la operación.

Nombre _____

Fecha _____

Tiempo _____

1



____ x ____ = ____

2



____ x ____ = ____

3



____ x ____ = ____

4



____ x ____ = ____

5



____ x ____ = ____

6



____ x ____ = ____





En cada panal, un número es el **producto** de otros dos. Rodéalo y escribe la operación.

Nombre _____

Fecha _____

Tiempo _____

7



____ x ____ = ____

8



____ x ____ = ____

9



____ x ____ = ____

10



____ x ____ = ____

11



____ x ____ = ____

12



____ x ____ = ____





Sumas hasta 20

1. $6 + 1 = 7$

2. $8 + 2 = 10$

3. $17 + 3 = 20$

4. $7 + 3 = 10$

5. $12 + 1 = 13$

6. $3 + 10 = 13$

7. $6 + 14 = 20$

8. $6 + 10 = 16$

9. $17 + 2 = 19$

10. $1 + 7 = 8$

11. $1 + 6 = 7$

12. $5 + 6 = 11$

Tablas de multiplicar

1. $6 \times 4 = 24$

2. $4 \times 2 = 8$

3. $3 \times 6 = 18$

4. $3 \times 5 = 15$

5. $5 \times 6 = 30$

6. $3 \times 5 = 15$

7. $5 \times 6 = 30$

8. $3 \times 2 = 6$

9. $2 \times 2 = 4$

10. $2 \times 6 = 12$

11. $3 \times 6 = 18$

12. $6 \times 6 = 36$

Ideas para el aula

- Proyecta un panel como calentamiento de dos minutos y pregunta cómo lo han encontrado.
- Plantea una ficha como reto cronometrado y, la semana siguiente, que cada alumno intente mejorar su propio tiempo.
- Pide a cada alumno que invente su propio panel para que lo resuelva un compañero.



Más retos con Indie, la abeja. Juega gratis en es.beequation.com o busca Beequation Kids en tu móvil o tableta: sin anuncios, sin rastreo y sin cronómetro.



Puedes compartir y adaptar bajo CC BY 4.0, citando a Beequation ([beequation.com](https://es.beequation.com)).

<https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>